



Abschlussarbeit oder Praktikum

# Konstruktion einer Hightech-Wasserpistole

## DIE SPYRA ONE

Die Spyra One macht dich zum Endboss der Wasserschlacht:

- **Klare Treffer** durch einzelne Wasserkugeln
- **Automatisches Aufpumpen** in nur 14 Sekunden
- **Digitales Display** zur Tank- und Statusanzeige
- **Konstanter Druck** vom ersten bis zum letzten Schuss

Spyra One ist 2018 mit 900% des Finanzierungsziels (460.000 Euro) auf Kickstarter als erfolgreichstes deutsches Crowdfunding-Projekt durchgestartet.

Nun bereiten wir in unserem 10-köpfigen Team die Serienproduktion für die geplante Auslieferung in 2019 vor.

## BIST DU DABEI?



Dann melde dich bei uns:

**Rike Brand**

rike@spyraone.com  
+49 89 143776-13

**SPÝRA**



[www.spyraone.com](http://www.spyraone.com)

Spyra GmbH  
Heißstr. 89  
München

## DAFÜR SUCHEN WIR DICH

Die Spyra One vereint eine Reihe anspruchsvoller Herausforderungen an die Konstruktion: Wir arbeiten mit verschiedensten, ungewöhnlichen Baugruppen auf engstem Raum unter strengen Vorgaben an Funktionalität, Stabilität, Dichtigkeit und natürlich Kosten. **Du unterstützt uns bei der fertigungs-optimierten Konstruktion der Spyra One.**

## DEINE AUFGABE

Du **konstruierst technische Lösungen** aufbauend auf den Erkenntnissen aus der Produktentwicklung und unter Berücksichtigung wirtschaftlicher Vorgaben.

Du **testest deine Lösungen per 3D-Druck** an unserem Wasserschuss-Testkanal und in Funktionsprototypen.

Du bearbeitest dein Thema **selbstständig** in enger Zusammenarbeit mit dem Team und den Lieferanten.

## DAS BIETEN WIR DIR

**Spannende Einblicke:** Du siehst alle Aspekte eines jungen Technologieunternehmens und sammelst so wertvolle Praxiserfahrungen.

**Vergütung:** Für deine Abschlussarbeit bzw. dein Praktikum bekommst du eine faire Vergütung.

**Spaß:** Du wirst Teil eines hochmotivierten Teams mit einem ungewöhnlichen Produkt, das jedem sofort ein Grinsen aufs Gesicht zaubert 😊.

## DAS BRINGST DU MIT

Du studierst **Maschinenbau** oder eine ähnliche Fachrichtung im Bachelor/Master.

Du bist fit in **SolidWorks** und hast Spaß sowohl an theoretischer als auch praktischer „hands-on“ Entwicklungs- und Forschungsarbeit.